

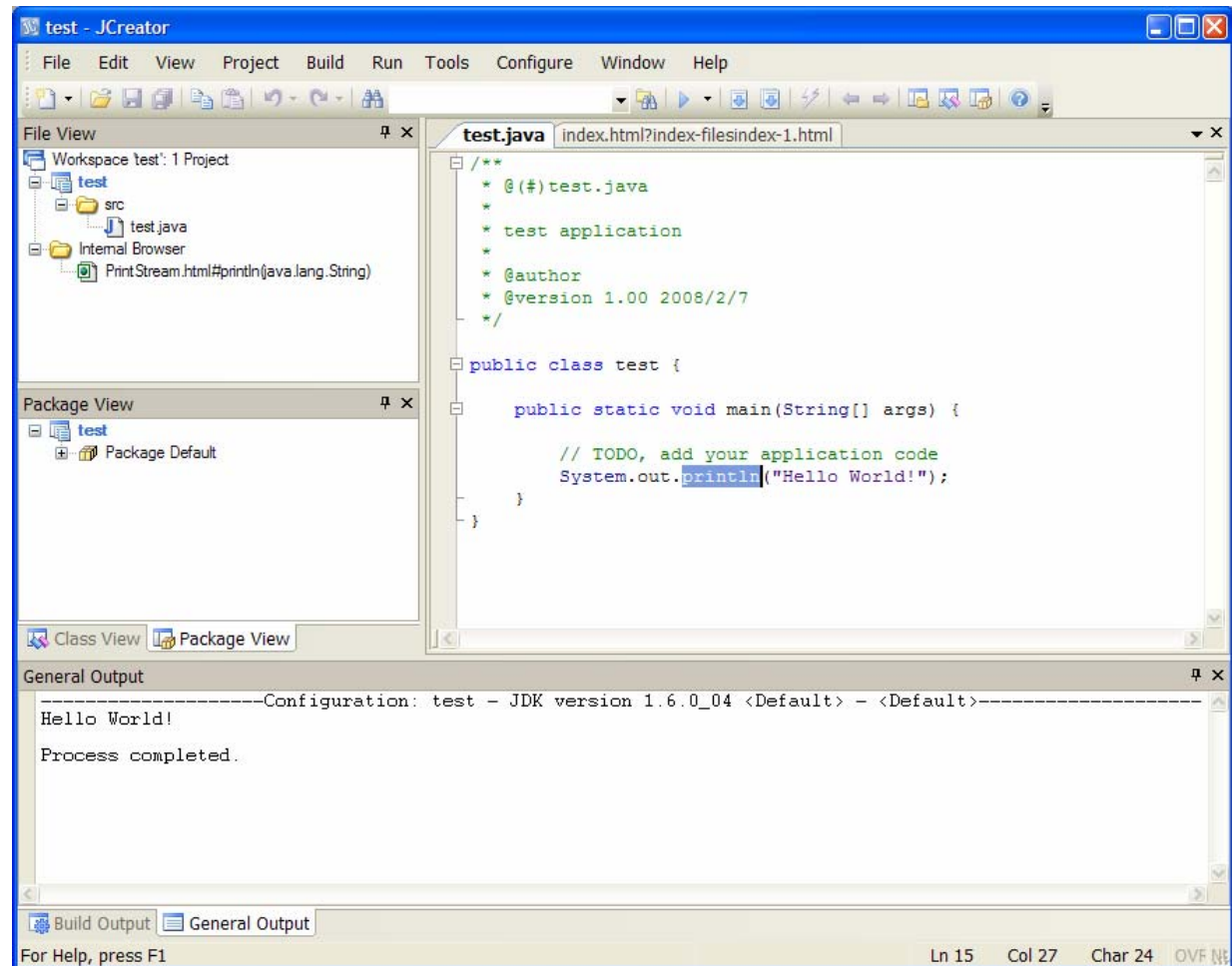


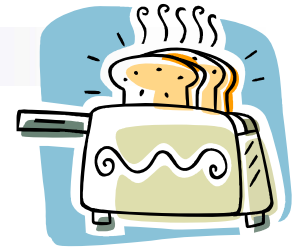
Java primo contatto

Quando le classi fanno la differenza ...

Strumenti utilizzati

- JCreator LE
 - JDK 1.5 o 1.6
 - JavaDoc



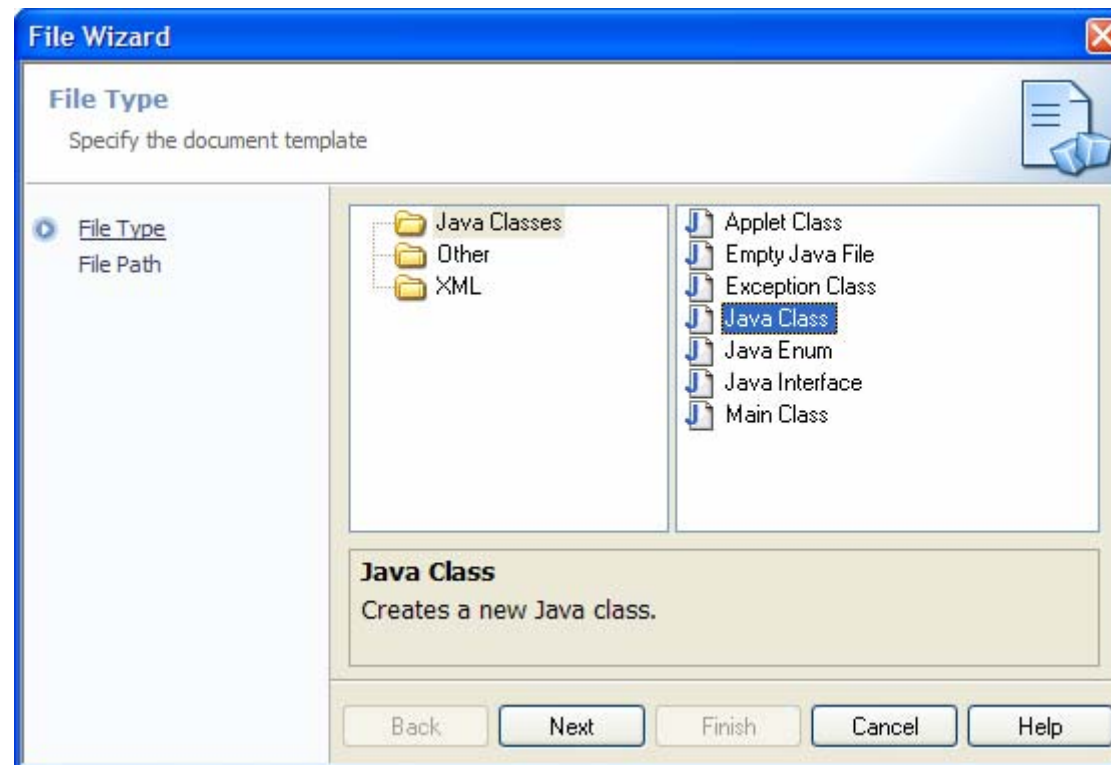


Esercizio - Test /1

- Creare una classe vuota con JCreator di nome Test;
 - Compilare la classe e controllare che non ci siano errori
- Aggiungere il main che stampa la stringa "Ciao"

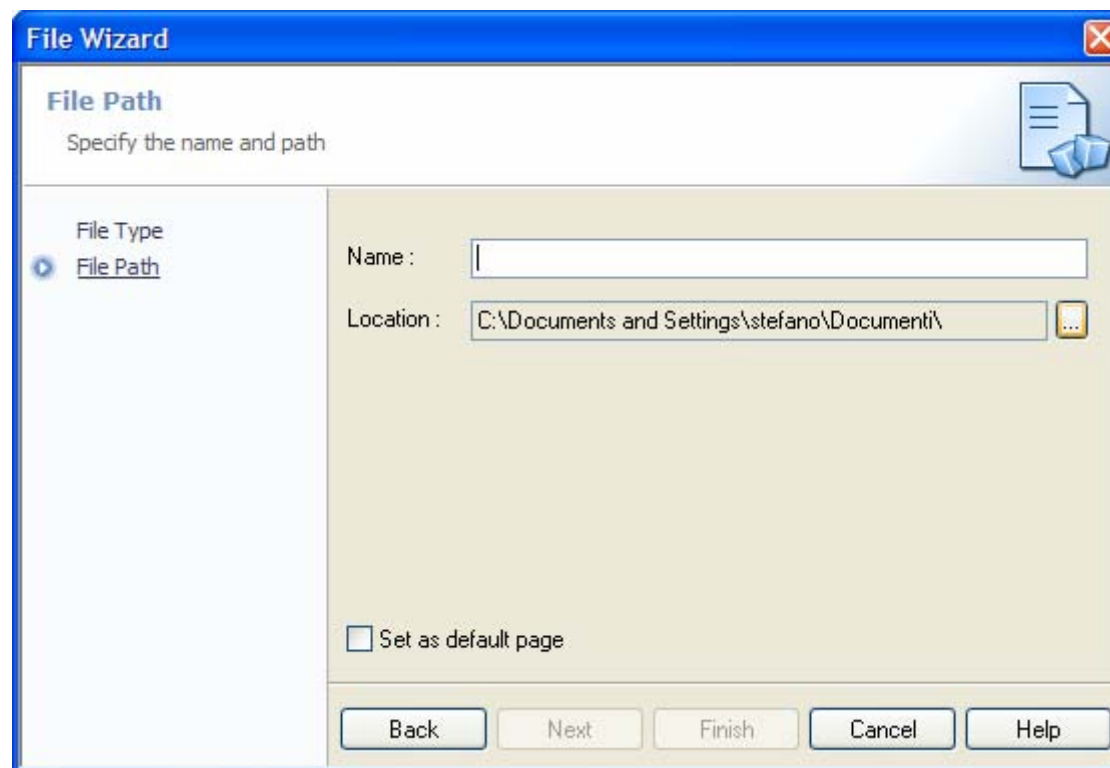
Esercizio - Test /2

- Configurazione preliminare di JCreator
 - Creare una cartella dove mettere i sorgenti
 - Menu → File → Nuovo File



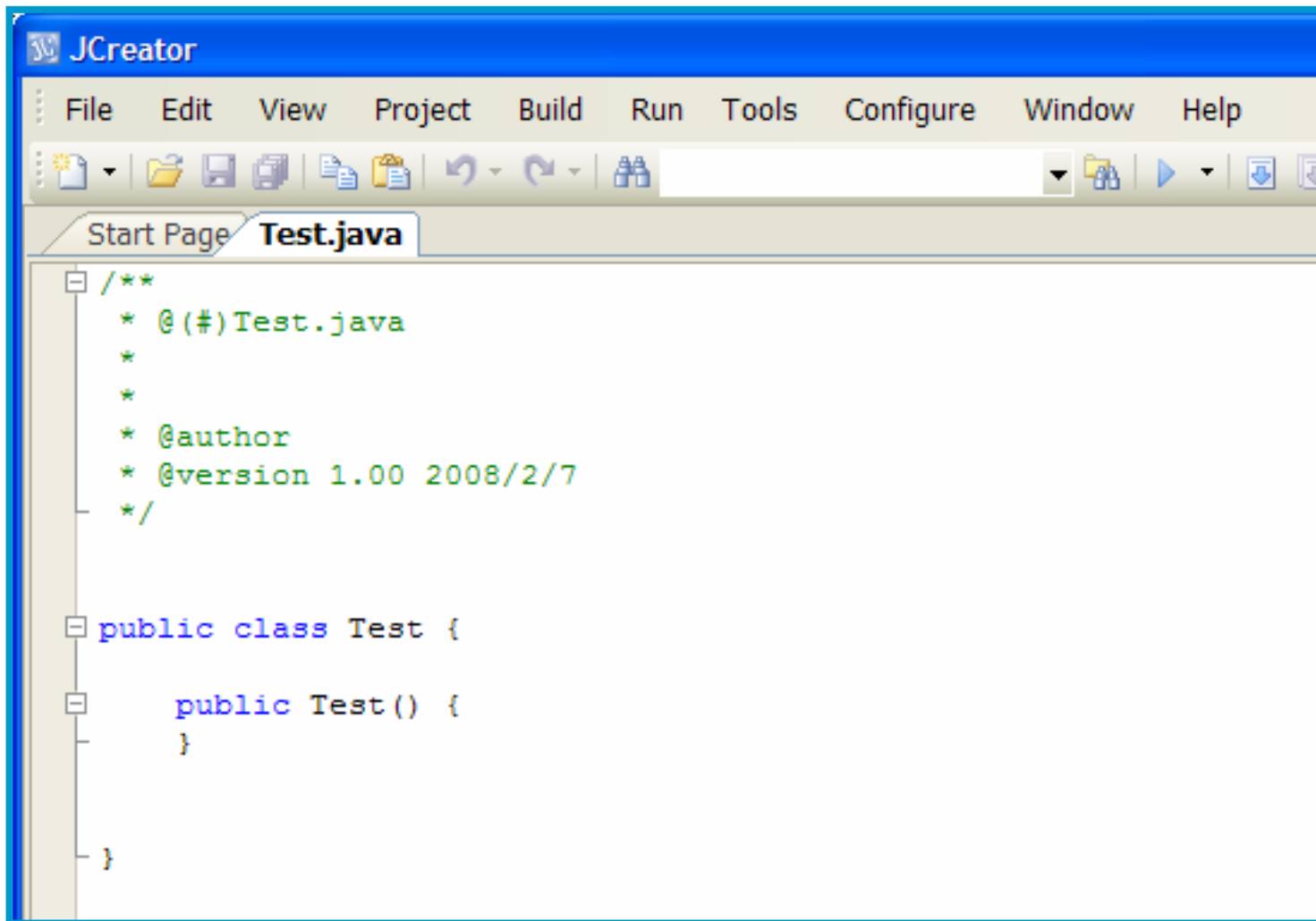
Esercizio - Test /3

- Scegliere nome della classe (**Test**)
- Scegliere cartella dove salvare il file (la cartella già creata in precedenza)



Esercizio - Test /4

- JCreator crea un classe Java vuota



```
JCreator
File Edit View Project Build Run Tools Configure Window Help
Start Page Test.java
/**
 * @(#)Test.java
 *
 *
 * @author
 * @version 1.00 2008/2/7
 */

public class Test {

    public Test() {
    }

}
```



Esercizio - Test /5

- Aggiungi il main

```
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("Ciao");
}
```

- Compila ed esegui



Esercizio - Test /6

- **Compila ed esegui il programma**

- Come si compila il programma?
- Come si avvia il programma?

- **Osservazioni**

- Come si fanno le parentesi?

- Graffa aperta: **Shift + Altgr + [**
- Graffa chiusa: **Shift + Altgr +]**



Esercizio - Test /7

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Ciao");  
    }  
}
```

■ Osservazioni

- Quale è il nome della classe?
- Quale è il nome del file?

■ Conosciamoci meglio:

- Definizione della Classe
- Invocazione di metodi
- Uso delle stringhe



Esercizio - Test /8

→ Se il metodo main lo chiamiamo main2, il programma si avvia ancora? Compila?

```
public class Test {  
    public static void main2(String[] args) {  
        . . .  
    }  
}
```

- Quali sono le regole perché un metodo di una classe venga avviato come main?

Competenze



- Creazione di una classe vuota con JCreator
- Compilazione di classi
 - Correzione errori di compilazione
- Esecuzione di un'applicazione



Esercizio per casa

- Scrivere la classe Contatore vista a lezione con JCreator
 - Controllare che non ci siano errori di compilazione e portarla a lezione

- Contatto E-mail per chiarimenti
 - stefano.millozzi@gmail.com