



Esercizi di grafica

...

Esercizio per casa

- Ci eravamo lasciati con questo esercizio:

Disegnare una Mongolfiera (vedi figura pagina successiva)

- Utilizzare le primitive di disegno fill e draw sulle Shape viste a lezione
- Utilizzare setColor(...) per impostare il colore di disegno
- Utilizzare drawString per la stampa del testo





Esercizio per casa/2





Soluzione – classe & main

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.geom.*;
public class Mongolfiera extends JComponent{
    public void paintComponent(Graphics g) {
        .....
    }
    public static void main(String[] aaa){
        JFrame f=new JFrame();
        Mongolfiera d=new Mongolfiera();
        f.setContentPane(d);
        f.setSize(800,800);
        f.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        f.setVisible(true);
    }
}
```



Soluzione/2 - paintComponents

```
super.paintComponent(g);
Graphics2D g2=(Graphics2D)g;

// cerchio
Ellipse2D.Double cerchio2 = new Ellipse2D.Double(200,50,300,300);

g2.setColor(Color.GREEN);
g2.fill(cerchio2);

//contorno del cerchio
g2.setColor(Color.BLACK);
g2.setStroke(new BasicStroke(3));
g2.draw(cerchio2);

//stampa del testo
g2.setColor(Color.BLUE);
g2.setFont(new Font("Arial",Font.BOLD,30));
g2.drawString("Informatica",300,200);
g2.drawString("Grafica",310,240);
```



Soluzione/3 - paintComponents

```
//disegna le corde
g2.setColor(new Color(128,0,0));
g2.setColor(new Color(0,128,0));
g2.draw(new Line2D.Double(200,200,250,500));
g2.draw(new Line2D.Double(500,200,450,500));
g2.draw(new Line2D.Double(350,350,350,500));

g2.draw(new Line2D.Double(300,342,320,500));

//disegno del cesto della mongolfiera
Rectangle2D.Double rett = new
Rectangle2D.Double(250,500,200,80);
g2.setColor(new Color(173,43,0));
g2.fill(rett);

g2.setColor(Color.BLACK);
g2.draw(rett);
```



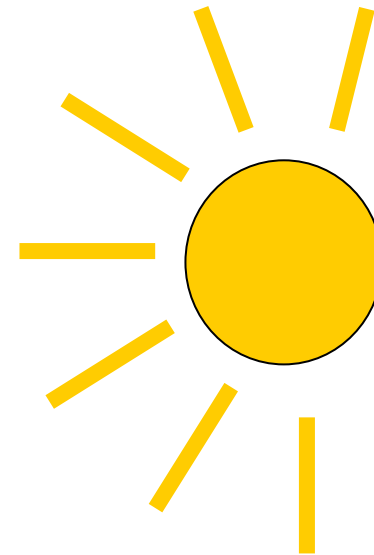
GradientPaint

GradientPaint

- GradientPaint(float x1, float y1, Color color1, float x2, float y2, Color color2)
- GradientPaint(float x1, float y1, Color color1, float x2, float y2, Color color2, boolean cyclic)

Nuovo esercizio per casa

1. Modificare il disegno in modo da utilizzare colori sfumati
2. Poi aggiungere a dx il sole



Esercizio per casa

- Disegnare una strada con 5 Camion uno di seguito all'altro

